

EL CRUSTÁCEO CASCARUDO VERSIÓN WAIFU KAWAII

CARRIE'S ORDER UP!



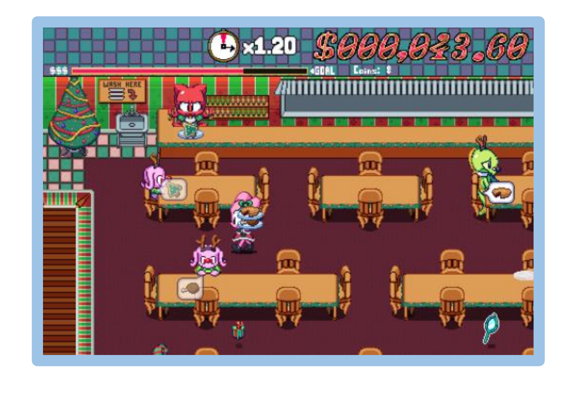
Corres entre las mesas, juntando todos los platos sucios para revolearlos en la pileta, agarras un powerup de velocidad, juntas los pedidos y los llevas en pila, esquivando todo ser vivo con extremo cuidado, juntando las monedas caídas de los clientes, hasta que eventualmente, Carrie se detiene para limpiarse el sudor. La pesadilla ha terminado.. Al menos por esta ronda…

Asi es Carrie's Order Up! Un juego estilo "atende clientes rápido o morí" mezclado con Pac-Man. A simple vista, parece un clon de Dinner Dash con OCs de Sonic, pero este pequeño juego ofrece algo más divertido aún.

El restaurante donde Carrie y Calcia parece que va a cerrar. ¿Cuál es la solución? Trabajar extra! Así es como comienza el juego, en donde manejas a Carrie, una hiperactiva cangreja rosa que debe llevar los pedidos de los clientes y recoger sus platos sucios. Fácil, no? Solo que la prota se mueve sin parar a toda velocidad, hay clientes por todos lados, los cuales si chocas te hacen perder una vida, se cansan de esperarte, tenés que llevar a lavar los platos, tenés que juntar las monedas que se les caen y rezar porque la ronda termina para sufrir aun mas en la siguiente. Por suerte, hay

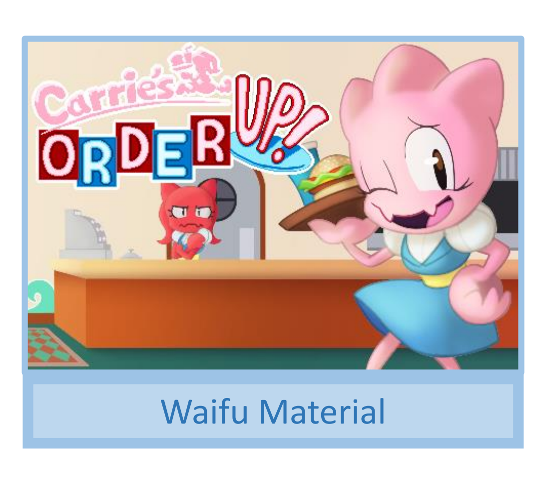


"Ay! Anoche me comí flor de tubérculo!"

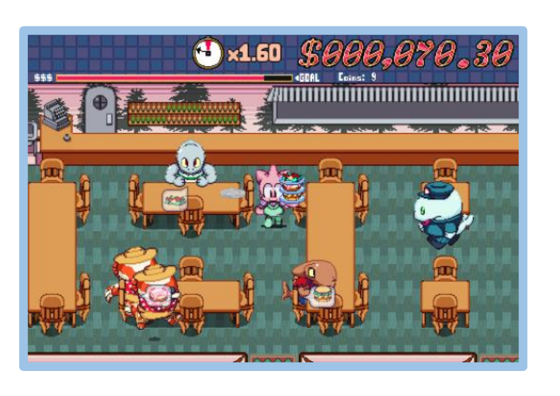


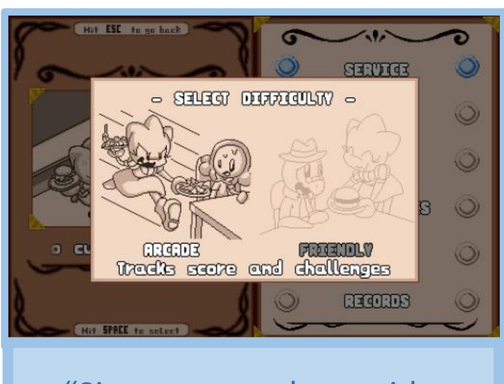


"¡Mirá, te esquivo con vueltita y todo, mirá!"



Waifu Material





"Si no te gusta la comida, tenés un McDonald's en la otra cuadra, forro!"



powerups que te simplificaran o complicaran las cosas, como uno de velocidad que hace que te muevas como si hubieras tomado laxante del bueno o el de invisibilidad, que hará que puedas atravesar clientes como si de un fantasma se tratara.

El gameplay estilo arcade suena simple, pero el buen uso de la curva de dificultad y los distintos modos hacen que se vuelva divertido y para nada repetitivo, sumándole skins para el lugar

o incluso para los uniformes de estas adorables… ehh cangrejo y langosta?

Los gráficos 16 bit, más una música variada y bien lograda, actuación de voz y estilo de dibujo japonés bonito, hacen que te sientas jugando una maquinita. El juego se encuentra a un precio más que justo para lo que ofrece, unos míseros $2.99 dólares, lo que lo hace fácilmente accesible, y por la calidad gráfica, hasta una tostadora con DirectX lo podría correr tranquilamente, ocupando solo 30MB de tu espacio.

Si hay que tener algo de criticismo con este juego es el tema de escalado, el cual hace que algunos pixeles se vean feos y podría tener agregado de suavizado, pero no afecta demasiado al gameplay, y, además, el juego lleva sólo 3 días en el mercado, quizá en futuras actualizaciones cuente con ese tipo de agregados.

También tiene un buen soporte de control, para jugar tirado en la cama si es que no querés jugar con el teclado, y hablando de controles, los mismos son lo suficientemente intuitivos y responden correctamente.

A pesar de la falta de publicidad, este juego podría convertirse en una joyita indie y quizá solo es cuestión de tiempo para que sea apreciado como se debe. [8]